

4/10/14

Library  
NOIOAEF

Sybm(m)  
Adv. Comp.

वेळ 2.5 तास

गुण 75

- i) सर्व प्रश्न सोडवणे आवश्यक आहे. पहिला प्रश्न सोडवणे अनिवार्य
- ii) उजवीकडील कंसात दाखवलेली संख्या गुण दर्शवितात.

प्रश्न 1 एचटीएमल(HTML) म्हणजे काय व एचटीएमल टेबलची (Table Structure) रचना स्पष्ट करा.. (15)

प्रश्न 2 (अ) एचटीएमल(HTML) चे फायदे सांगून बेसिक प्रोग्रॅम लिहा (8)  
(ब) उदाहरणासह (<input>tag) इनपूट टॅग स्पष्ट करा, (using HTML Code). (7)

किंवा

प्रश्न 2 (अ) एचटीएमल( HTML ) चे बेसीक स्ट्रक्चर, उदाहरणासह स्पष्ट करा. (8)  
त्यात <h1>, >,<bgcolor>,<p>,<img घाला.  
(ब) एचटीएमल( HTML ) लिस्टचे प्रकार स्पष्ट करा व त्यातील एक प्रोग्राम लिहा. (7)

प्रश्न 3 (अ) जावा स्क्रिप्ट While loop म्हणजे काय ते सांगून प्रोग्राम लिहा (8)  
(ब) जावा स्क्रिप्ट म्हणजे काय व जावा तसेच जावा स्क्रिप्ट यातील फरक सांगा (7)  
किंवा

प्रश्न 3 (अ) Switch case म्हणजे काय ते सांगून त्याचा प्रोग्राम लिहा (8)  
(ब) व्हेरीएबल (Variable) म्हणजे काय ते सांगून त्याचे नियम लिहा. (7)

प्रश्न 4 (अ) ड्रिमव्हिवर म्हणजे काय ते सांगून इमेजची मांडणी करणे म्हणजे काय ते स्पष्ट करा. (8)  
(ब) ड्रिम व्हिवरमध्ये होम पेज तयार करण्यासाठी पध्दती लिहा (7)

किंवा

प्रश्न 4 (अ) फ्लॅशमध्ये लेआरचा वापर म्हणजे काय (8)  
(ब) हायपरलिंक (Hyperlink) म्हणजे काय ते सांगून ते लिहण्याची पध्दत लिहा (7)

प्रश्न 5 तपासणी (कामोपयोगी)

(15)

- अ) र अक्षर
- आ) <B><V><U>
- इ) बॉडी टॅग (Body Tag).
- ई) फॉर लूप (For loop).
- उ) व्हबलवर्ल्ड व्हब (www).